



Card Game

2 Players
Ages 7 and Up

What's in the Box

- 60 Symbol Cards
- Quick Play Rules

The Object

Be the first player out of cards.

Setting up

1. Shuffle the cards and deal them, face down, to form two equal draw piles.
2. Place one draw pile in front of each player.
3. Place the top card from each draw pile, face down, between the players. These cards should be placed next to each other so they are accessible to both players.
4. Each player takes the top three cards from his or her draw pile to form a hand. Players may look at the cards in their hand.

Playing the Game

1. Players simultaneously turn over the cards that they placed in the center of the table, and the game begins.
2. Without taking turns, players race to play cards from their hand, face up, on either of the center piles. To play a card, it must match at least one characteristic (*color, shape, or count*) of the card on which it is played.



For example, a card with four yellow stars could be played on any card with yellow symbols (color), or on a card with any number of stars (shape), or on a card with four symbols of any kind (count).

3. As cards are played, players refill their hand by taking cards from their own draw pile. Players may have up to three cards in their hand at any time.
4. The game continues until one of the players is completely out of cards from his or her hand and draw pile.

Winning the Game

The first player completely out of cards wins **BLINK**®.



BLINK® Game Designer: Reinhard Staupe

©2007 Mattel. All Rights Reserved. Mattel, Inc., 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Consumer Relations 1-800-524-8697. Mattel Canada, Inc., Mississauga, Ontario, L5R 3W2. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria. 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd. (993532-P) Lot 13.5, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ. Tel:03-78803817, Fax:03-78803867.

Need Assistance? Visit service.mattel.com or call 1-800-524-8697. (US and Canada only), M-F 9AM - 7PM & SAT 11AM - 5PM, Eastern.

T5931-0920

? service.mattel.com

Notes

1. A player may not play more than one card at a time.
2. On the rare occasion when neither player can match either of the top cards on the two center piles, play is paused and—
 - if both players have cards left in their draw piles, each player takes the top card from his or her draw pile, places it face up on one of the center piles, and play resumes.
 - if one, or both, of the players has depleted his or her draw pile, each player picks one card from his or her hand, and simultaneously places them face up on one of the center piles, and play resumes.

- if each player has only one card left, the game ends in a tie.
3. Because **BLINK**[®] is the world's fastest game, many players prefer to play a best-of-three or best-of-five match to determine the winner.



The World's Fastest Game!

More Ways to Play **BLINK**[®]

Three Player **BLINK**[®]

BLINK[®] can be played as a three-player game with the following changes:

1. Shuffle the cards and deal them, face down, to form three equal draw piles.
2. Place one draw pile in front of each player.
3. Each player places the top card from his or her draw pile, face down, so that it is an equal distance between the player and the player to the right. The cards will form a triangle and each player will have a card to the right and to the left.

4. Each player can play cards from his or her hand onto the pile to the left or the pile to the right.

Four or More Players / Tournament Play

With four or more players, **BLINK**[®] can be played as a single-elimination tournament. To advance in the tournament, a player must win two-out-of-three games against an opponent.

For Balanced Play

If one player is significantly faster than another, the faster player can start the game with more cards.



¿Qué hay en la caja?

- 60 cartas con símbolos
- Reglas del juego

Objetivo

Ser el primero en quedar sin cartas

Juego de cartas
2 jugadores
mayores de 7 años

Preparación

1. Mezclar y repartir las cartas boca abajo para formar dos grupos de cartas iguales en cantidad.
2. Colocar un grupo de cartas en frente de cada jugador.
3. Colocar la primera carta de cada grupo boca abajo entre ambos jugadores. Se deben colocar estas cartas una al lado de la otra, de modo que sean accesibles para ambos jugadores.
4. Cada jugador debe tomar las primeras tres cartas de su grupo de cartas para formar una mano. Los jugadores pueden mirar las cartas que tienen en su mano.

Modo de juego

1. Los jugadores dan vuelta simultáneamente la carta que colocaron en el centro de la mesa y el juego comienza.
2. Sin tomar turnos, los participantes compiten en jugar las cartas de su mano, boca arriba, sobre cualquier grupo de cartas que está ubicado en el centro de la mesa. Para poder jugar una carta, ésta debe coincidir en al menos una característica (*color, forma o cantidad de símbolos*) con la carta sobre la cual se juega.
3. A medida que las cartas se juegan, los participantes levantan otras cartas de su propio grupo. Los jugadores pueden tener hasta tres cartas en la mano, en todo momento.
4. El juego continúa hasta que uno de los jugadores quede sin cartas, ya sea en su mano o en su grupo de cartas.



Por ejemplo, se puede jugar una carta con cuatro estrellas amarillas sobre cualquier carta que tenga símbolos amarillos (*color*), o sobre una carta que tenga cualquier cantidad de estrellas (*forma*), o sobre una carta que tenga cuatro símbolos de cualquier tipo (*cantidad*).

Ganador del juego

El primer jugador que quede completamente sin cartas gana el **BLINK**®.



Diseñador del juego **BLINK**®: Reinhard Staupe

T5931-0920

? service.mattel.com

Notas:

1. Un jugador no puede jugar más de una carta a la vez.
2. En el supuesto caso de que ninguno de los jugadores pueda hacer coincidir alguna de las cartas que posee en la mano con las cartas que están en los grupos del centro, el juego se detiene brevemente y:
 - Si ambos jugadores tienen cartas en su grupo de cartas, cada jugador toma la primera carta de su grupo de cartas, la coloca boca arriba sobre uno de los grupos de cartas del centro y el juego continúa.
 - Si a uno o ambos jugadores se le(s) acaba su grupo de cartas, ambos jugadores escogen una carta de su mano y la colocan simultáneamente boca arriba sobre uno de los grupos de cartas del centro. El juego continúa.

• Si cada jugador tiene solamente una carta, el juego finaliza en un empate.

3. Debido a que **BLINK**[®] es el juego más rápido del mundo, muchos participantes prefieren jugar al mejor de tres o al mejor de cinco partidos para determinar quién es el ganador.



Juego de cartas

¡El juego más rápido del mundo!

Otras maneras de jugar **BLINK**[®]

BLINK[®] para tres jugadores

BLINK[®] se puede jugar de a tres participantes, con las siguientes modificaciones:

1. Mezclar y repartir las cartas boca abajo para formar tres grupos iguales de cartas.
2. Colocar un grupo de cartas en frente de cada jugador.
3. Cada jugador debe colocar la primera carta de su grupo boca abajo, de modo tal que exista una misma distancia entre sí mismo y el jugador ubicado a su derecha. Las cartas formarán un triángulo y cada jugador tendrá una carta a su derecha y a su izquierda.

4. Cada jugador puede usar cartas de su mano y colocarlas en el grupo de cartas ubicado a su derecha o a su izquierda.

Cuatro o más jugadores/ Juego de torneo

Con cuatro o más jugadores se puede jugar **BLINK**[®] como un torneo de eliminación simple. Para poder avanzar en el torneo, un jugador debe ganar dos de tres juegos a su oponente.

Nivelación del juego

Si un jugador juega notablemente más rápido que los demás jugadores, dicho jugador puede comenzar el juego con más cartas que los otros participantes.